

## План и програм курса - PyGame у Пајтону (40 часова)

### Теме:

1. Дводимензиона графика и библиотека PyGame, коришћење, инсталација (2)
2. Цртање основних облика (боје, координате, дужи, правоугаоници, кругови, елипсе)(4)
3. Цртање правилних облика уз помоћ петљи (6)
4. Анимације, симулације кретања (8)
5. Управљање догађајима, програмирање реакције програма на коришћење миша и тастатуре (6)
6. Програмирање игара, различити примери (8)
7. Израда пројектног задатка (6)