

План рада

1. Увод у програмирање и програмски језик Пајтон (развојно окружење и основне операције)
2. Аритметичке и логичке операције
3. Такмичарски задаци (квалификације, општинско, окружно такмичење)
4. Наредбе селекције
5. Вишеструко гранање
6. Такмичарски задаци (квалификације, општинско, окружно такмичење)
7. Циклуси
8. Низови
9. Стрингови
10. Такмичарски задаци (окружна и државна такмичења)
11. Стек, ред, матрице
12. Сортирање
13. Претраге
14. Динамичко програмирање
15. Такмичарски задаци (државна и међународна такмичења)
16. Решавање задатака методом грубе силе
17. Бинарна претрага по вредности решења
18. Решавање задатака похлепном стратегијом
19. Такмичарски задаци (државна и међународна такмичења)
20. Решавање задатака претрагом са враћањем
21. Завршно такмичење